



**IEEE Ottawa Robotics Competition  
Compétition de robotique d'Ottawa d'IEEE**

## Rubrique Mix:Tape

**Dernière Révision: 5 février 2023**

**Nom de l'équipe:**

**Nom du (des) membre(s) du groupe:**


<b>Catégories</b>	<b>Points</b>
<p><b>Fonctionnalités du code</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Doit inclure au moins 3 mélodies, avec un icône LED différent pour chaque chanson</li> <li>• Devrait jouer chaque chanson en ordre et retourner à la première mélodie après la dernière</li> <li>• Doit avoir au moins deux fonctionnalités à l'aide des boutons (par exemple, augmenter / diminuer le volume, couper / rétablir le son, retourner à la première mélodie, suivant / précédent)</li> <li>• Le code peut-il être facilement cassé pour produire des résultats indésirables?</li> </ul>	<b>/10</b>
<p><b>Qualité du code</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Organisation visuelle</li> <li>• Aucune réutilisation de code</li> <li>• Utilisation correcte de la fonction / des boucles</li> <li>• Noms descriptifs de variables / fonctions</li> <li>• Bonne utilisation de commentaires de code</li> </ul>	<b>/10</b>
<p><b>Manuel d'instructions</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le manuel d'instructions est-il détaillé à propos des fonctionnalités incluses et quels boutons sont liés à quelles fonctionnalités?</li> <li>• Le simulateur semble-t-il se comporter comme le dit le manuel d'instructions?</li> </ul>	<b>/10</b>
<p><b>Créativité et originalité</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les icônes et les mélodies sont-elles créatives et originales?</li> <li>• Le programme utilise-t-il plus que les mélodies et les icônes LED prédéfinies?</li> <li>• Dans quelle mesure les chansons et les affichages sont-ils frais et différents des autres, au lieu de donner l'impression que l'idée a été copiée à partir d'une autre source telle que les tutoriels?</li> </ul>	<b>/10</b>
<p><b>Degré de difficulté</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le programme, les icônes et les mélodies sont-ils adaptés à la maturité et à la capacité de l'équipe?</li> <li>• Le programme est-il suffisamment complexe?</li> <li>• Semble-t-il que l'équipe a consacré beaucoup de réflexion et d'efforts à la conception du code?</li> </ul>	<b>/10</b>

<p><b>Rapport d'une page</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Présenter l'équipe (1 point) <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Nom de l'équipe</li> <li>b. Noms des membres de l'équipe</li> <li>c. École si nécessaire</li> </ol> </li> <li>2. Micro:Bit <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Nom du projet (1 point)</li> <li>b. Fonctionnalités du projet (2 points)</li> <li>c. Défis lors du codage et comment ils les ont surpassés (4 points)</li> </ol> </li> <li>3. Conclusion <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Qu'est-ce qui rend votre projet unique et méritant de gagner? (2 points)</li> </ol> </li> </ol>	<b>/10</b>
<p><b>Bonus</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Implémentez plus de 2 fonctionnalités</li> <li>• Le projet a un thème</li> </ul>	<b>/5</b>
<p><b>Total</b></p>	<b>/60</b>