



IEEE Ottawa Robotics Competition Compétition de robotique d'Ottawa d'IEEE

Règles générales pour les défis Arduino

Révisé le 5 février 2023

Table des matières

Exigences d'une équipe	2
Pièces permises	2
Robots préfabriqués	3
Robots recommandés	3

Attention

Ce document est susceptible à des mises à jour, veuillez vous assurer que vous avez la version la plus récente en tout temps.

Si vous avez des questions, veuillez contacter l'équipe Arduino à orcarduino@gmail.com.

Exigences d'une équipe

L'équipe consiste d'un capitaine qui est responsable pour assurer que leur équipe a lu les règles de tous les défis inscrits avant le jour de la compétition.

Le capitaine d'équipe sera aussi responsable de communiquer avec l'équipe Arduino de la CRO pour toute question. Chaque équipe doit également avoir un vice-capitaine qui sera chargé de communiquer avec les juges pour toute question et/ou clarification sur les règles le jour de la compétition.

Tout membre ne faisant pas partie de l'équipe (superviseur de l'équipe, parents, mentors, etc.) ne doit jouer qu'un rôle consultatif. Dans le cas contraire, vos résultats peuvent être invalidés.

Les équipes doivent soumettre le code de leur robot avant le jour de la compétition.

Pièces permises

Tout robot basé sur Arduino peut être utilisé pour n'importe quel concours Arduino, à condition qu'il soit conforme aux règles du concours en question. Chaque équipe doit construire et programmer son robot avant le jour de la compétition. Nous recommandons certains kits de robots spécifiques en fonction du concours :

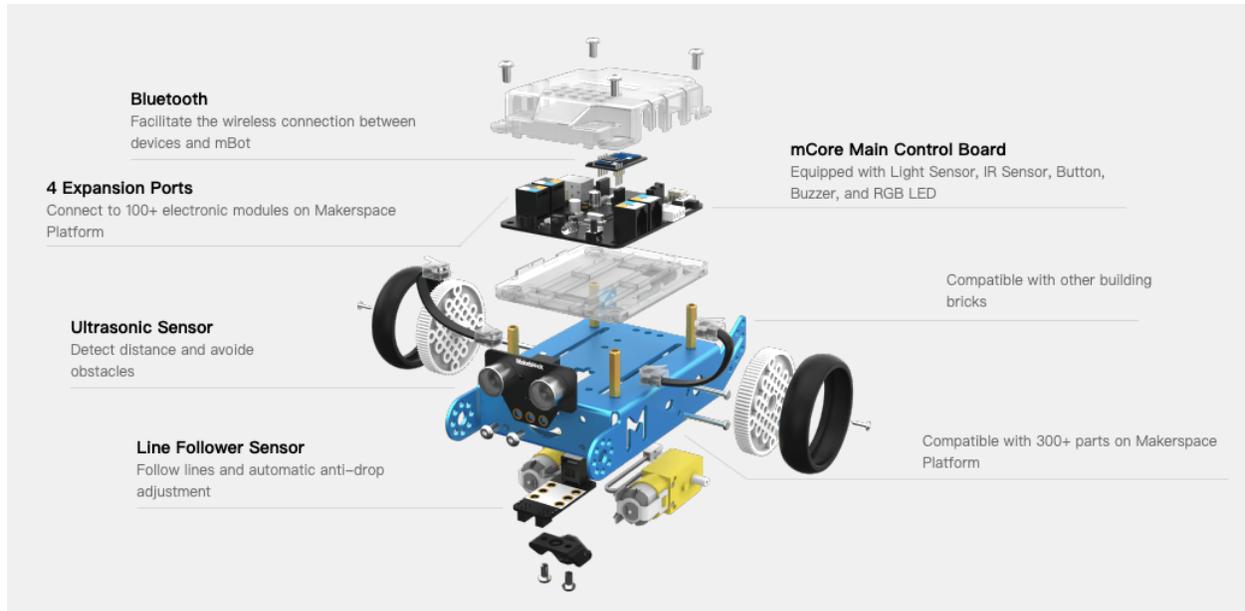
Le concours du Rover lunaire

Le robot recommandé pour le concours de Rover lunaire est le Makeblock mBot.

Makeblock mBot

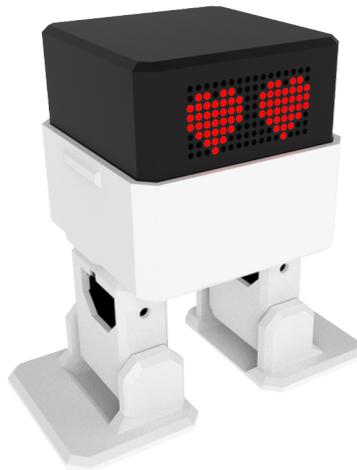


Le mBot de Makeblock a les composants suivants :



Défi du robot danseur

Le robot recommandé pour le défi "Dancing Robot" est le kit Otto DIY Emotions.



Le kit de construction d'émotions Otto DIY est composé des éléments suivants :

-  Coque imprimée en 3D (non représentée sur la photo).
-  Carte E/S du microcontrôleur Otto Nano
-  Câble micro USB
-  Batterie rechargeable déjà incluse !
-  Manuel d'instruction imprimé
-  Matrice de LEDs 16×8

- 👉 Capteur tactile
- ⚙️ 4 x micro servomoteurs avec jeu de vis.
- 🔊 Buzzer
- 🌈 Câbles DuPont faciles à connecter
- 🔩 Tournevis Phillips

