



Aspect technique

Mise à jour le 23 février 2022

Table des matières

L'aspect technique (AT).....	2
Accommodations	2
La présentation	3
Le rapport	4
Rubriques	5
Rubrique de la présentation	5
Rubrique du rapport.....	6

Attention

Ce document est susceptible de mise à jour. Veuillez vous assurer que vous disposez de la version la plus récente.

L'aspect technique (AT)

L'aspect technique vous donnera l'occasion de montrer votre travail, vos apprentissages et vos connaissances en anglais ou français. Ces deniers incluent les concepts de la programmation et les compétences de travail en équipe.

Il y a deux constituants pour l'AT, un rapport et une présentation. En raison de la pandémie COVID-19, l'AT entier doit être soumis en ligne. Si votre équipe est inscrite dans deux défis, votre équipe doit discuter des deux défis autant possibles. **Aucune note ne sera modifiée en raison des problèmes techniques, tels que des enregistrements corrompus, des problèmes liés à votre connexion d'Internet ou tout autre problème.**

Pour l'AT, la présentation et le rapport valent 15 % chacun. Ensemble, ces deux parties formeront le 30 % de l'AT. Vous devez bien réussir dans les **deux** aspects, car **le rang final dépend des deux notes.**

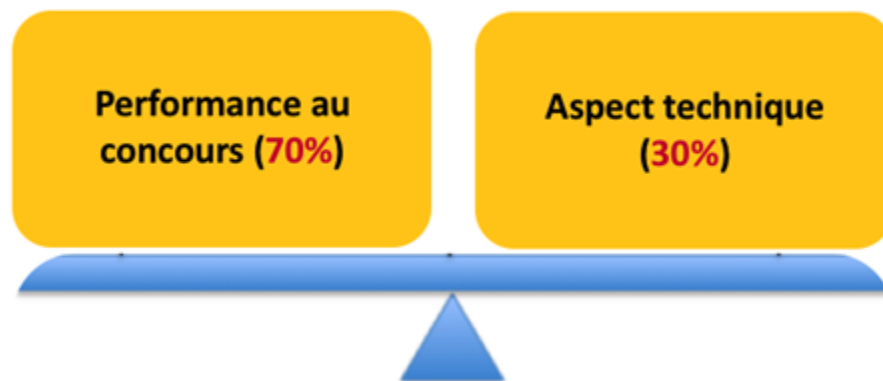


Figure 1 : Répartition de la note pour les concours Lego de la CRO 2021.

Accommodations

Pour toutes accommodations pour l'aspect technique, veuillez nous écrire à orcinfo@ieeeottawa.ca.

La présentation

Votre équipe doit créer une vidéo et soumettre un lien YouTube (public ou non) vers notre formulaire de soumission en ligne **avant 22 h 00 m 59 s, heure de l'Est, le 14 mai 2022**. Les parties 1 à 4 doivent être complétées en 7 minutes. Pour la partie 5, nous publierons les questions de suivi le 13 mai 2021 à 14 heures, heure de l'Est. Chaque membre de l'équipe doit répondre à une question par défi inscrit. Ces réponses ne doivent pas dépasser 1 minute.

Nous arrêterons de regarder votre vidéo pour toute partie qui dépasse le temps maximum alloué de 7 minutes (pour les parties 1 à 4) + 1 minute par question de suivi (partie 5). Pour les soumissions en retard, nous soustrayons la quantité de votre vidéo que nous regardons en fonction du retard de votre soumission.

1. Introduction/Contexte
 - a. Présentez-nous à votre équipe (c.-à-d. membres de votre équipe, année scolaire, défis inscrits, répartition de travail, etc.)
2. Hypothèse
 - a. Décrivez la stratégie initiale que votre équipe a utilisée afin de résoudre le défi.
3. Procédure/Marche à suivre
 - a. Expliquez comment votre équipe a testé votre stratégie.
 - b. Discutez comment l'équipe a changé sa stratégie après le test.
4. Résultats, discussion et conclusion
 - a. Résumez les résultats des tests.
 - b. Décrivez votre logiciel final, incluant un aspect unique qui vous donne un avantage dans les défis.
 - c. Discutez comment votre équipe changerait leur stratégie si vous avez eu l'occasion de recommencer.
5. Questions de suivi (**publiées à 14 h l'heure Est, le 13 mai**)
 - a. Répondez à chaque question dans 1 minute ou moins dans une manière claire et complète.

La clarté et la participation des membres de l'équipe comptent !

Le rapport

Votre équipe doit soumettre un rapport en format DOC, DOCX, ODT ou PDF par le **22 h 00 m 59 s l'heure Est, le 14 mai 2022** vers un formulaire de soumission en ligne. Toute soumission tardive recevra une pénalité de 5 % pour chaque minute qu'il est soumis en retard.

1. Page titre
 - a. Nom de l'équipe, école/groupe communautaire, année scolaire, défis
2. Introduction/Contexte/Hypothèse
 - a. Décrivez la stratégie initiale utilisée afin de résoudre le défi.
3. Marche à suivre
 - a. Décrivez comment votre équipe a testé votre robot.
4. Résultats
 - a. Expliquez brièvement les résultats de vos tests.
 - b. Expliquez **au moins** un succès majeur **et** un jalon que votre équipe a encouru en préparant pour la préparation. Ces étapes peuvent parler du robot, de votre équipe, de la programmation, etc.
 - c. Expliquez comment votre logiciel fonctionne étape par étape. Assurez-vous d'inclure soit une capture d'écran de votre logiciel ou un organigramme.
5. Discussion
 - a. Faites une comparaison entre votre logiciel à un autre que votre équipe aurait pu programmer et expliquez pourquoi votre logiciel actuel est mieux, pire ou un mixte de mieux et pire.
6. Journal
 - a. Rédiger un résumé de chaque rencontre de votre équipe. Dans le journal, écrivez ce qui s'est passé, les décisions prises, vos succès, problèmes, etc. Assurez-vous d'y mettre la date.

La grammaire et l'orthographe seront notées, faites-y attention.

Rubriques

Rubrique de la présentation

Équipe		Commentaires
École/Groupe communautaire		
Concours		

Critère	Points
<u>Présentation</u> <ul style="list-style-type: none">• Introduction (2 pts)• Hypothèse (2 pts)• Procédure/Marche à suivre (4 pts)• Résultats, discussion et conclusion (5 pts)	/13
<u>Autres critères de la présentation</u> <ul style="list-style-type: none">• Clarté des présentateurs et présentatrices (2 pts)• Participation des membres de l'équipe (2 pts)*• Qualité des réponses aux questions des juges (3 pts)	/7
TOTAL	/20

* Si seulement un membre d'équipe parle pour la durée entière de la présentation, les juges vont décerner 0 point pour cette critère et vont déduire un autre cinq points.

Rubrique du rapport

Équipe		Commentaires
École/Groupe communautaire		
Concours		

Critère	Points
<u>Introduction</u> <ul style="list-style-type: none"> Nom de l'équipe, école/groupe communautaire, défi(s), année scolaire, concours (1 pt) 	/1
<u>Introduction/Hypothèse</u> <ul style="list-style-type: none"> Explication de la stratégie initiale (2 pts) 	/2
<u>Procédure/Marche à suivre</u> <ul style="list-style-type: none"> Explication des procédures pour les essais (2 pts) 	/2
<u>Résultats</u> <ul style="list-style-type: none"> Résumé des tests et des résultats (2 pts) Explication pour au moins un succès (2 pts) Explication pour au moins un jalon (2 pts) Explication du logiciel final (6 pts) Capture d'écran ou organigramme du logiciel final (1 pt) 	/13
<u>Discussion</u> <ul style="list-style-type: none"> Explication des avantages et désavantages du logiciel final en comparaison d'une autre stratégie (5 pts) 	/5
<u>Journal</u> <ul style="list-style-type: none"> Documentation des rencontres, succès, jalons, etc. (2 pts) Complétude et niveau d'organisation des entrées de journal (2 pts) 	/4
<u>Autre critère</u> <ul style="list-style-type: none"> Grammaire et orthographe (3 pts) 	/3
TOTAL – Minimum de 0 pts	/30