



IEEE Ottawa Robotics Competition
Compétition de robotique d'Ottawa d'IEEE

Règles générales pour les défis Arduino

Révisé le 19 février 2022

Table des matières

Exigences d'une équipe	2
Pièces/Robots permis.....	2

Attention

Ce document est susceptible à des mises à jour, veuillez vous assurer que vous avez la version la plus récente en tout temps.

Si vous avez des questions, veuillez contacter l'équipe Arduino à orcarduino@gmail.com.

Exigences d'une équipe

L'équipe consiste d'un capitaine qui est responsable pour assurer que leur équipe a lu les règles de tous les défis inscrits avant le jour de la compétition. Le capitaine d'équipe sera aussi responsable de communiquer avec l'équipe Arduino de la CRO pour toute question. Chaque équipe doit également avoir un vice-capitaine qui sera chargé de communiquer avec les juges pour toute question et/ou clarification sur les règles le jour de la compétition.

Tout membre ne faisant pas partie de l'équipe (superviseur de l'équipe, parents, mentors, etc.) ne doit jouer qu'un rôle consultatif. Dans le cas contraire, vos résultats peuvent être invalidés.

Toute équipe doit envoyer leur logiciel par courriel avant le jour de la compétition.

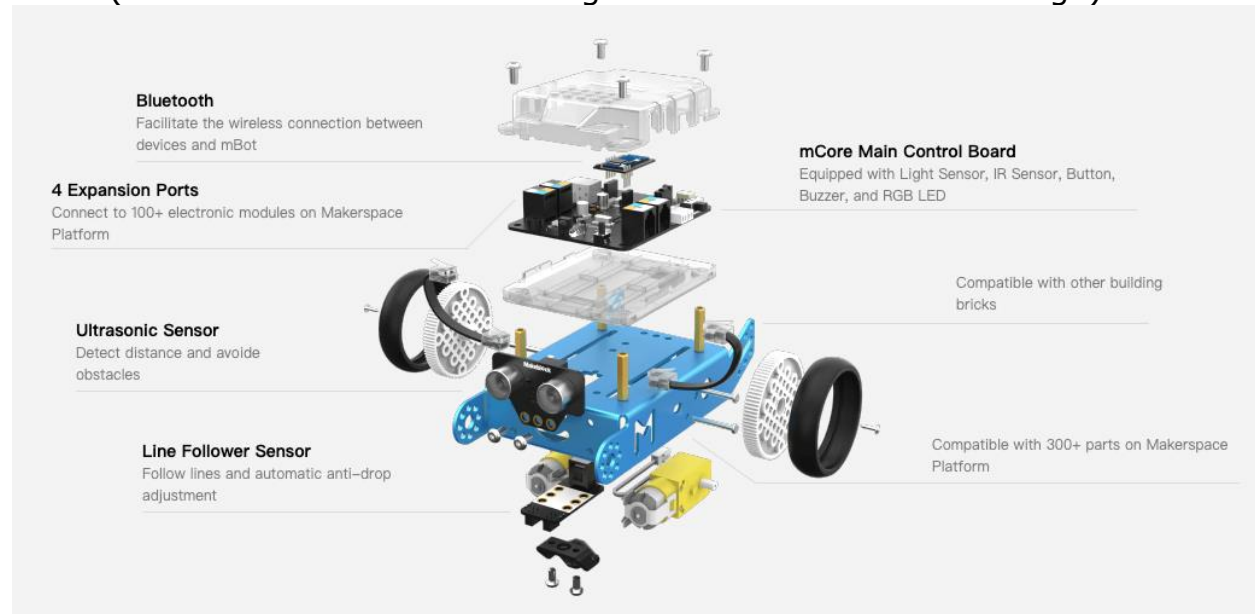
Pièces/Robots permis

Puisque la compétition prend place en ligne cette année, toute équipe doit utiliser le Makeblock mBot.

Makeblock mBot



Ci-dessous sont les pièces que vous pouvez trouver sur un Makeblock mBot (traduction du texte sur l'image se trouve ci-dessous l'image) :



N.B. : Toute équipe doit programmer leur robot avant le jour de la compétition.