



IEEE Ottawa Robotics Competition Compétition de robotique d'Ottawa d'IEEE

Trousse de renseignements pour les superviseurs
Mise à jour le 25 janvier 2021

Table des matières

Votre rôle comme superviseur	2
Les contacts pour les questions	2
Dates importantes	3
Les exigences des équipes	3
Inscription	3
Ajouter un élève.....	4
Abandonner un défi	4
Abandonner un élève	4
Abandonne une équipe.....	4
Périodes de travail	4
Frais et paiement	4
Rabais	6
Trousses	6
Logiciel Lego Mindstorms	7
EDI pour Arduino (Logiciel de programmation).....	7
Micro:bit.....	7
Jour de la compétition	7
Collecte et l'utilisation des informations	7
Autres avis	7

Attention

Ce document est susceptible à des mises à jour. Veuillez vous assurer que vous avez la version la plus récente en tout temps. En inscrivant et en restant comme superviseur(e) d'équipe, vous acceptez les conditions telles qu'elles figurent dans ce document. Si vous n'acceptez pas les conditions, vous devez abandonner la compétition.

Votre rôle comme superviseur

Votre rôle comme superviseur est de superviser et de conseiller vos équipes dans une manière conformant à nos [directives de COVID-19](#). Alors, les superviseurs ne doivent pas aider les équipes accomplir les exigences de la compétition. Ci-dessous sont des exemples des actions acceptables et inacceptables pour les superviseurs.

Exemples d'actions acceptables :

- Créer un horaire pour les dates de rencontre
- Aider vos équipes avec des problèmes mineurs, comme le changement des fils dans les ports du robot
- Guider l'équipe avec des questions qui ne révèlent pas les réponses facilement (i.e. « Que doit le robot faire maintenant ? », « Quel capteur aide avec la détection de distance ? »)
- Clarifier les règles explicites (c.-à-d. « Le thème pour le défi da Vinci est ____ . », « Vous devez attendre 3 seconds avant de bouger »)
- Aider les équipes au cas la sécurité est une inquiétude, ex. la soudure

Exemples d'actions inacceptables :

- Programmer de la part de l'équipe (c.-à-d. superviseur contrôle l'ordinateur ou l'appareil électronique)
- Guider l'équipe au point que la réponse est trop évidente (i.e. « Vous devez détecter la distance, non ? », « Essayer ce capteur »)
- Aider l'équipe à construire ou à reconstruire un robot
- Enseigner les élèves des compétences ou de la terminologie trop avancée (c.-à-d. enseignement des termes appris en université aux élèves de 5^e année)

Les juges **peuvent invalider les résultats** de vos équipes s'ils reçoivent des preuves considérables que d'autres hors de l'équipe ont aidé l'équipe d'une façon inacceptable. **L'équipe exécutif de la CRO peut prendre des actions disciplinaires supplémentaires.**

Les contacts pour les questions

Sujet de la question	Nom du contact	Adresse courriel
Règles et entrevue pour les défis Lego	Mark	orclego@gmail.com
Règles et entrevue pour les défis Arduino	Matilda	orcarduino@gmail.com
Règles et entrevue pour les défis Micro : bit	Amy	orcmicrobit@gmail.com
Facturation, frais, paiement, etc.	Kelly	ieeeorcfinance@gmail.com
Toute autre question	Comité de la CRO	orcinfo@ieeeottawa.ca

Dates importantes (2021)

Évènement	Date et heure	Emplacement
Ouverture de l'inscription	29 janv.	En ligne à http://orc.ieeeottawa.ca/inscription
Dernier jour pour l'inscription de toutes vos équipes	10 avr.	
Période de travail n° 1	20 févr. (Micro : bit) 21 févr. (Arduino) 27 févr. (Lego)	En ligne, renseignements à suivre.
Période de travail n° 2	À annoncer	
Dernier jour pour la confirmation des élèves, T-shirts et dîners.	7 mai 23 h 59 min 59 s	Aucun changement ne sera permis après cette date limite.
Date limite pour la soumission du logiciel, de la vidéo de présentation et du rapport	14 mai 22 h 00 m 59 s	Soumission par formulaire en ligne, instructions à suivre.
Date limite pour le paiement	28 mai	
Jour de la compétition	29 mai	En ligne, renseignements à suivre

Les exigences des équipes

Toute équipe doit être composée de 2 à 8 membres, peut participer dans un maximum de 2 défis (Arduino ou Lego) et doit avoir un robot par défi inscrit (c.-à-d. 2 défis = 2 robots). Toute équipe doit soumettre tout matériau requis, peu n'importe si l'équipe est inscrite dans 1 ou 2 défis. Des frais additionnels s'appliquent à ceux inscrits dans deux défis. Vous pouvez trouver toute information sur nos défis sur notre site Web.

Inscription

L'inscription des superviseurs et des équipes prend place à <http://orc.ieeeottawa.ca/inscription>. Veuillez trouver des instructions pour

des procédures d'inscription communes dans les sous-sections à venir. Veuillez assurer que chaque participant soumet un [formulaire de décharge](#) signé, incluant ceux qui ont participé dans le passé. Vous êtes responsables de l'exactitude des données d'inscription puisqu'il peut affecter la facturation (consultez la section Frais et paiement pour les détails complets).

Ajouter un élève

Si un élève décide de se joindre à l'équipe, veuillez utiliser le lien d'édition de l'équipe à laquelle il se joint et ajouter son nom, son T-shirt et sa commande de repas. **Aucun élève ne peut être ajouté après la dite limite pour l'inscription.**

Abandonner un défi

Avant la date limite du 7 mai, il vous suffit de cliquer sur votre lien d'inscription et de décocher le défi correspondant. Après cette date limite, veuillez nous envoyer un courriel à orcinfo@ieeeottawa.ca avec le nom de l'équipe et le défi qu'elle aimerait laisser tomber. De plus, **il n'y aura pas de rajustement des frais et les équipes ne peuvent pas changer de défi.**

Abandonner un élève

Utilisez le lien de modification pour l'équipe à laquelle ils appartiennent et supprimez leur nom. Il se peut que vous deviez déplacer les détails d'inscription d'un autre étudiant pour vous assurer que l'inscription de l'équipe est valide. **Veuillez noter que tant qu'il y a du texte dans n'importe quel champ de nom d'étudiant, des frais vous seront facturés. Tout élève abandonné après la date limite du 7 mai sera toujours facturé.**

Abandonne une équipe

Si une équipe décide d'abandonner la compétition, veuillez nous le faire savoir à orcinfo@ieeeottawa.ca en indiquant le nom de l'équipe. **Si l'équipe abandonne après la date limite du 7 mai, aucun remboursement ne sera effectué et l'équipe ne pourra pas reprendre la compétition.**

Périodes de travail

Aux périodes de travail, le comité de la CRO fera un survol des règles et les élèves auront la chance de poser des questions et de tester leurs robots. Nous afficherons plus de renseignements vers la date de chacune de ces périodes de travail.

Frais et paiement

Frais pour les troussees

Veillez vous contacter à orcinfo@ieeeeottawa.ca pour les troussees EV3. Pour les troussees Aduino, vous pouvez acheter un MakeBlock mbot de plusieurs marchands en ligne ([Amazon](#), [RobotShop](#), [Spectrum-Nasco](#)). Le Micro : bit peut être programmé en ligne (consultez les règles pour le défi Micro : bit). Vous pouvez procurer d'un Micro : bit physique de plusieurs marchands en ligne ([Amazon](#), [buyapi.ca](#), [RobotShop](#), [Spectrum-Nasco](#)).

Divulgation complète : Spectrum-Nasco est un parrain de la CRO qui donne des prix et subventionne les troussees EV3. La CRO **ne** reçoit aucun bénéfice financier lorsque vous commandez en ligne avec les liens ci-dessus.

Frais pour la compétition

<u>Description</u>	<u>Frais</u>
Inscription d'une équipe (1 défi)	15 \$ par équipe
Inscription d'une équipe (2 défis)	25 \$ par équipe
Erreurs administratives (nombre de noms d'élèves ne correspondent pas à la somme d'élèves par sexe ou par année scolaire)	20 \$ par équipe
Solde impayé d'une CRO	Inscription est annulée jusqu'à ce que nous recevions le paiement. Des frais administratifs de 20 \$ s'appliquent.
Frais pour le paiement par carte de crédit (détails ci-dessous)	3,5 % + 0,50 \$ <u>ou</u> 10 % + 1 \$

Après **23 h 59 le 7 mai 2021**, une facture sera envoyée à ceux qui ont des frais additionnels à payer. **Aucune modification aux équipes, superviseurs d'équipes ou parents bénévoles ne sera permise après cette date limite.** Si vous apprenez que votre équipe est incapable de participer après 23 h 59 le 10 mai, vous devez payer votre solde par le **28 mai 2021**.

Nous acceptons paiement par chèque, argent comptant ou par carte de crédit. Les paiements par carte de crédit sont sujets à des frais supplémentaires de 3,5 % + 0,50 \$, à l'exception du cas décrit ci-dessous. Si vous envoyez votre paiement par la poste, veuillez nous faire signe à ieeorcfinance@gmail.com. **Toute équipe avec un solde impayé sans préavis sera demandée à faire un paiement à la compétition, avec une surcharge de 10 % + 1 \$.** Si nous ne recevons pas votre paiement quand nous avons fini de calculer les notes finales, vos équipes ne recevront pas leur(s) prix, même si elles sont des gagnantes.

Il est votre responsabilité à assurer que vos équipes peuvent participer lors du jour de la compétition, ainsi que l'exactitude des données d'inscription pour vos équipes. S'il y a une disparité entre le nombre de noms, la somme d'élèves de toutes les catégories de sexe et la somme d'élèves de toutes les années scolaires, des frais additionnels seront appliqués et **aucun rabais ni subvention ne sera appliqué.**

Critère	Équipe n° 1	Équipe n° 2	Équipe n° 3
Nombre de défis	2	1	2
Nombre de noms inscrits	2	4	3
Somme d'élèves de toutes les catégories de sexe	4	4	6
Somme d'élèves de toutes les années scolaires	2	4	2
Frais d'inscription	25 \$	15 \$	25 \$
Frais pour les erreurs administratives	20 \$	0 \$	20 \$

Solde sur la facture : 100 \$

Aucun remboursement ni modification ne sera pas autorisé après qu'une facture est créée. Revérifiez votre facture pour des erreurs (c.-à-d. erreur de nombre d'élèves) avant l'envoi de votre paiement. Si le Trésorier de l'IEEE Ottawa Section ou l'exécutif de la CRO (c.-à-d. Coprésident, Vice-présidente ou Présidente financière) reçoit un paiement égal à la solde de la facture, cela indique que la facture est correcte.

Envoyez Kelly un courriel à ieeeorcfinance@gmail.com toute question concernant les frais et le paiement.

Rabais

Nos parrains généreux nous permettent de rendre la compétition plus accessible aux élèves avec les rabais ci-dessous. Quelques rabais s'appliquent à tous, d'autres sont pour des groupes spécifiques. Tout rabais déterminé (c.-à-d. 5 \$) seront appliqués avant tout rabais basé selon un pourcentage (c.-à-d. 35 %), sauf indication contraire. **Les rabais sont à annoncer.**

Trousses

Une brique EV3 est obligatoire pour nos défis Lego. Cependant, les équipes peuvent utiliser toute pièce permise soit d'une trousse Lego Mindstorms (RCX, NXT ou EV3).

Pour les défis Arduino, nous recommandons vos équipes de procurer d'un MakeBlock mBot pour les meilleurs résultats.

Pour le défi Micro : bit, veuillez consulter les règles afin de déterminer quelles trousse et pièces sont permises.

Logiciel Lego Mindstorms

Le logiciel Lego Mindstorms EV3 peut être téléchargé [ici](#). Si vous programmez avec la version de maison pour le logiciel, vous aurez besoin d'ajouter le [logiciel pour le capteur à ultrasons](#).

EDI pour Arduino (Logiciel de programmation)

La plateforme Arduino utilise un environnement de développement (EDI) pour la programmation qui peut être téléchargé [ici](#). Des bibliothèques logicielles sont sur le site Web pour le contrôleur de moteur du robot pour le Défi de déviations dues au TLR.

Micro : bit

Veuillez consulter <https://microbit.org/get-started/first-steps/set-up/> pour des instructions détaillées.

Jour de la compétition

Le jour de la compétition (**29 mai 2021**) se tiendra en ligne. Le jour de la compétition sera une vidéo montrant tous les essais de chaque défi et une cérémonie de clôture. Nous afficherons plus de renseignements vers le jour de la compétition.

Collecte et l'utilisation des informations

Notre politique concernant la collecte et l'utilisation des informations se situe [ici](#).

Autres avis

Notez que les superviseurs doivent assurer que chaque participant de la CRO est supervisé par un adulte de 18 ans ou plus aux événements de la CRO (ateliers, journée de la compétition, etc.). *L'IEEE Ottawa Section*, la CRO, les bénévoles de la CRO et les employés des lieux ne sont pas responsables du bien-être des participants ou pour n'importe quel autre chose qui arrive lorsqu'ils participent dans les événements de la CRO.

Veuillez aussi noter que *L'IEEE Ottawa Section*, la CRO, les bénévoles de la CRO et les employés des lieux ne sont pas responsables des coûts additionnels encourus à votre équipe en raison des événements

imprévisibles durant les évènements de la CRO, tels que : les amendes, les hôtels, les repas, etc.

La CRO est un évènement de *l'IEEE Ottawa Section*.