



IEEE Ottawa Robotics Competition Compétition de robotique d'Ottawa d'IEEE

Trousse de renseignements pour les superviseurs
Mise à jour le 1^{er} mars 2020

Table des matières

<u>s</u> Votre rôle comme superviseur	2
Les contacts pour les questions	2
Dates importantes	3
Les exigences des équipes	3
Inscription	3
Ajouter un élève.....	4
Abandonner un défi	4
Abandonner un élève	4
Abandonne une équipe.....	4
Périodes de travail	4
Frais et paiement.....	4
Rabais	6
Trousses.....	6
Logiciel Lego Mindstorms	7
EDI pour Arduino (Logiciel de programmation).....	7
Micro:bit.....	7
Jour de la compétition.....	7
Collecte et l'utilisation des informations	7
Autres avis	7

Attention

Ce document est susceptible à des mises à jour. Veuillez vous assurer que vous avez la version la plus récente en tout temps. En inscrivant et en restant comme superviseur(e) d'équipe, vous acceptez les conditions telles qu'elles figurent dans ce document. Si vous n'acceptez pas les conditions, vous devez abandonner la compétition.

Votre rôle comme superviseur

Votre rôle comme superviseur est de superviser et de conseiller vos équipes. Alors, les superviseurs ne doivent pas aider les équipes accomplir les exigences de la compétition. Ci-dessous sont des exemples des actions acceptables et inacceptables pour les superviseurs.

Exemples d'actions acceptables :

- Créer un horaire pour les dates de rencontre
- Aider vos équipes avec des problèmes mineurs, comme le changement des fils dans les ports du robot
- Guider l'équipe avec des questions qui ne révèlent pas les réponses facilement (i.e. « Que doit le robot faire maintenant ? », « Quel capteur aide avec la détection de distance ? »)
- Clarifier les règles explicites (c.-à-d. « Le thème pour le défi da Vinci est _____. », « Vous devez attendre 3 seconds avant de bouger »)
- Aider les équipes au cas la sécurité est une inquiétude, ex. la soudure

Exemples d'actions inacceptables :

- Programmer de la part de l'équipe (i.e. superviseur contrôle l'ordinateur ou l'appareil électronique)
- Guider l'équipe au point que la réponse est trop évidente (i.e. « Vous devez détecter la distance, non ? », « Essayer ce capteur »)
- Aider l'équipe à construire ou à reconstruire un robot
- Enseigner les élèves des compétences ou de la terminologie trop avancée (c.-à-d. enseignement des termes appris en université aux élèves de 5^e année)

Les juges **peuvent invalider les résultats** de vos équipes s'ils reçoivent des preuves considérables que des autres hors de l'équipe ont aidé l'équipe d'une façon inacceptable. **Les Coprésidents et la Vice-présidente de la CRO peuvent prendre des actions disciplinaires supplémentaires.**

Les contacts pour les questions

Sujet de la question	Nom du contact	Adresse courriel
Règles et entrevue pour les défis Lego	Adrian	orclego@gmail.com
Règles et entrevue pour les défis Arduino	Matilda	orcarduino@gmail.com
Règles et entrevue pour les défis Micro :bit	Amy	orcmicrobit@gmail.com
Facturation, frais, paiement, etc.	Kelly	ieeeorcfinance@gmail.com
Toute autre question	Comité de la CRO	orcinfo@ieeeottawa.ca

Dates importantes

Évènement	Date et heure	Emplacement
Ouverture de l'inscription	1 mars 2020	En ligne à http://orc.ieeeottawa.ca/inscription
Dernier jour pour l'inscription de toutes vos équipes	10 avr. 2020	
Période de travail no. 1	À annoncer 10 h à 15 h	Université d'Ottawa, Pavillon ÉITI (800 av. King Edward), locale à annoncer
Période de travail no. 2	À annoncer 9 h à 15 h	
Dernier jour pour la confirmation des élèves, T-shirts et dîners.	10 mai 2020 23 h 59	Aucun changement ne sera permis après cette date limite.
Date limite pour le paiement	30 mai 2020	
Jour de la compétition	30 mai 2020 8 h à 17 h	École secondaire Earl of March (4 The Parkway, Kanata)

Les exigences des équipes

Toute équipe doit être composée de 2 à 8 membres, peut participer dans un maximum de 2 défis (Arduino ou Lego) et doit avoir un robot par défi inscrit (c.-à-d. 2 défi = 2 robots). Les équipes doivent être prêtes à se diviser si elles sont inscrites dans deux défis afin d'éviter la perte de son tour dans la compétition. Des frais additionnels s'appliquent à ceux inscrites dans deux défis. Les juges intervieweront toutes les équipes. Les défis Lego sont ici : <http://orc.ieeeottawa.ca/lego-fr>. Les défis Arduino sont ici : <http://orc.ieeeottawa.ca/concours-arduino>.

Nous recommandons aux superviseurs d'équipe inscrivant plus d'une équipe de diversifier les défis auxquels leurs équipes participeront. Nous nous réservons le droit de vous demander de supprimer ou de modifier les défis inscrits.

Inscription

L'inscription des superviseurs et des équipes prend place à <http://orc.ieeeottawa.ca/inscription>. Veuillez trouver des instructions pour des procédures d'inscription communes dans les sous-sections à venir. Veuillez assurer que chaque participant soumet un [formulaire de décharge](#)

signé, incluant ceux qui ont participé dans le passé. Vous êtes responsables de l'exactitude des données d'inscription puisqu'il peut affecter la facturation (consultez la section Frais et paiement pour les détails complets).

Ajouter un élève

Si un élève décide de se joindre à l'équipe, veuillez utiliser le lien d'édition de l'équipe à laquelle il se joint et ajouter son nom, son T-shirt et sa commande de repas. **Aucun élève ne peut être ajouté après le 10 mai.**

Abandonner un défi

Avant la date limite du 10 mai, il vous suffit de cliquer sur votre lien d'inscription et de décocher le défi correspondant. Après cette date limite, veuillez nous envoyer un courriel à orcinfo@ieeeottawa.ca avec le nom de l'équipe et le défi qu'elle aimerait laisser tomber. De plus, **il n'y aura pas de rajustement des frais et les équipes ne peuvent pas changer de défi.**

Abandonner un élève

Utilisez le lien de modification pour l'équipe à laquelle ils appartiennent et supprimez leur nom et sélectionnez pas de T-shirt et ne sélectionnez pas d'option déjeuner. Il se peut que vous deviez déplacer les détails d'inscription d'un autre étudiant pour vous assurer que l'inscription de l'équipe est valide. **Veuillez noter que tant qu'il y a du texte dans n'importe quel champ de nom d'étudiant, des frais vous seront facturés. Tout élève abandonné après la date limite du 10 mai seront toujours facturés.**

Abandonne une équipe

Si une équipe décide d'abandonner la compétition, veuillez nous le faire savoir à orcinfo@ieeeottawa.ca en indiquant le nom de l'équipe. **Si l'équipe abandonne après la date limite du 10 mai, aucun remboursement ne sera effectué et l'équipe ne pourra pas reprendre la compétition.**

Périodes de travail

Aux périodes de travail, le comité de la CRO fera un survol des règles et les élèves auront la chance de poser des questions et de tester leurs robots. Tout renseignement est sur la page <http://orc.ieeeottawa.ca/ateliers>.

Frais et paiement

Frais pour les trousse

Veuillez vous contacter à orcinfo@ieeeottawa.ca pour les trousse EV3.

Frais pour la compétition

Description	Frais
Inscription des élèves	30\$ par élève
Ajouter un deuxième défi	5\$ par élève
Pointe de pizza (Max. 2 pointes, aucune boisson est incluse, frais s'appliquent aux élèves, superviseurs d'équipes et parents bénévoles*)	3,50\$ par pointe
T-shirt (Parents bénévoles* seulement)	10\$ par T-shirt
Solde impayé d'une CRO	Inscription est annulée jusqu'à ce que nous recevions le paiement. Un frais administratif de 20\$ s'appliquent.
Frais pour le paiement par carte de crédit (détails ci-dessous)	3,5% + 0,50\$ ou 10% + 1\$

*Les parents bénévoles n'agissent pas à titre de superviseur d'équipe, mais ils peuvent être présents le jour de la compétition pour aider à la supervision des équipes ou pour soutenir leurs enfants. Leur commande de T-shirt et de dîner sera facturée sur la même facture que l'inscription à laquelle elle est associée.

Après **23h59 le 10 mai 2020**, une facture sera envoyée à ceux qui ont des frais additionnels à payer. **Aucune modification aux équipes, superviseurs d'équipes ou parents bénévoles ne sera permise après cette date limite.** Si vous apprenez que votre équipe est incapable de participer après 23 h 59 le 10 mai, vous devez payer votre solde et vous avez jusqu'à midi le jour de la compétition (**30 mai 2020**) pour ramasser leurs certificats et leurs t-shirts. Dans le cas contraire, vous perdrez les deux articles. L'échéance du paiement est le jour de la compétition.

Nous acceptons paiement par chèque, argent comptant ou par carte de crédit. Les paiements par carte de crédit sont sujets à des frais supplémentaires de 3,5% + 0,50\$, à l'exception du cas décrit ci-dessous. Si vous envoyer votre paiement par la poste à notre Vice-Présidente/Présidente financière, Kelly, veuillez la faire signe à ieeorcfinance@gmail.com. **Toute équipe avec un solde impayé sans préavis à Kelly sera demandé à faire un paiement à la compétition, avec une surcharge de 10% + 1\$. Si le paiement n'est pas possible à la compétition, vos équipes ne seront pas permises à participer dans la compétition.**

Il est votre responsabilité à assurer que vos équipes peuvent participer lors du jour de la compétition, ainsi que l'exactitude des données d'inscription

pour vos équipes (consultez le [Guide de finalisation du processus d'inscription](#)). **Nous recommandons fortement que vous sélectionnez les options aucun T-shirt, aucun dîner et aucune boisson lorsqu'il n'y a pas un élève et lorsqu'il y a un élève abandonnant afin d'éviter les frais additionnels et les erreurs de facturation.** S'il y a une disparité entre le nombre de noms, la somme d'élèves de toutes les catégories de genre et la somme d'élèves de toutes les années scolaires, le solde sera calculé selon le plus grand des trois nombres (exemple ci-dessous, utilisant les frais d'inscription hâtive sans dîner pour 1 défi) et **aucun subvention ni rabais sera appliqué.**

	Compte	Frais calculés
Nombre de noms inscrits	10	250\$
Somme d'élèves de toutes les catégories de genre	12	300\$
Somme d'élèves de toutes les années scolaires	14	350\$

Solde sur la facture: 350\$

Aucun remboursement ni modification ne sera pas autorisé après qu'une facture est créée. Revérifiez votre facture pour des erreurs (c.-à-d. erreur de nombre d'élèves ou de dîners) avant l'envoi de votre paiement. Si le Trésorier de l'IEEE Ottawa Section ou l'exécutif de la CRO (c.-à-d. Coprésident, Vice-présidente ou Présidente financière) reçoit un paiement égal à la solde de la facture, cela indique que la facture est correcte.

Envoyez Kelly un courriel à ieeeorcfinance@gmail.com toute question concernant les frais et le paiement.

Rabais

Nos parrains généreux nous permettent de rendre la compétition plus accessible aux élèves avec les rabais ci-dessous. Quelques rabais s'appliquent à tous, d'autres sont pour des groupes spécifiques. Tout rabais déterminé (c.-à-d. 5\$) seront appliqués avant tout rabais basé selon un pourcentage (c.-à-d. 35%), sauf indication contraire.

Les rabais sont à annoncer.

Trousses

Une brique EV3 est obligatoire pour nos défis Lego. Cependant, les équipes peuvent utiliser toute pièce permise soit d'une trousse Lego Mindstorms (RCX, NXT ou EV3).

Pour les défis Arduino, vous pouvez monter votre propre robot ou acheter un robot préfabriqué.

Pour le défi Micro :bit, veuillez consulter les règles afin de déterminer quelles trousse et pièces sont permises.

Logiciel Lego Mindstorms

Le logiciel Lego Mindstorms EV3 peut être téléchargé sur le [ici](#). Si vous programmer avec la version de maison pour le logiciel, vous aurez besoin d'ajouter le [logiciel pour le capteur à ultrasons](#).

EDI pour Arduino (Logiciel de programmation)

La plateforme Arduino utilise un environnement de développement (EDI) pour la programmation qui peut être téléchargé [ici](#). Des bibliothèques logicielles sont sur le site Web pour le contrôleur de moteur du robot pour le Défi de déviations dues au TLR.

Micro:bit

Veuillez consulter <https://microbit.org/get-started/first-steps/set-up/> pour des instructions détaillées.

Jour de la compétition

Le jour de la compétition (**30 mai 2020**) se tiendra à un emplacement déterminé de 8h à 17h. Le jour de la compétition va inclure : du temps pour tester les robots, les tournois à toute ronde, le dîner (optionnel), les tournois et la cérémonie des gagnants. Pour plus de renseignements concernant le jour de la compétition, visitez : <http://www.orc.ieeeottawa.ca/info-du-jour-de-la-competition/>.

Collecte et l'utilisation des informations

Notre politique concernant la collecte et l'utilisation des informations se situe [ici](#).

Autres avis

Notez que les superviseurs doivent assurer que chaque participant de la CRO est supervisé par un adulte de 18 ans ou plus aux événements de la CRO (ateliers, journée de la compétition, etc.). *L'IEEE Ottawa Section*, la CRO, les bénévoles de la CRO et les employés des lieux ne sont pas responsables du bien-être des participants ou pour n'importe quelle autre chose qui arrive lorsqu'ils participent dans les événements de la CRO.

Veuillez aussi noter que *L'IEEE Ottawa Section*, la CRO, les bénévoles de la CRO et les employés des lieux ne sont pas responsables des coûts additionnels encourus à votre équipe en raison des événements

imprévisibles durant les évènements de la CRO, tels que : les amendes, les hôtels, les repas, etc.

La CRO est un évènement de *l'IEEE Ottawa Section*.