



IEEE Ottawa Robotics Competition
Compétition de robotique d'Ottawa d'IEEE

Présentation — Lego

Mise à jour le 6 janvier 2018

Table des matières

La présentation	2
Exigences pour la présentation.....	3
Conseils pour l’affiche.....	4
Conseils pour la présentation.....	4
Rubrique	5

Avertissement

Ce document est susceptible à des mises à jour. Veuillez vous assurer que vous avez la version la plus récente en tout temps.

La présentation

La présentation est une occasion où votre équipe peut montrer votre travail, votre apprentissage et vos connaissances en anglais ou français ! Ceci inclut la programmation, le design mécanique (ou la fabrication) et les compétences de travail en équipe.

Le format de la présentation sera :

- 5 minutes — équipe présente aux juges
- 5 minutes – juges posent l'équipe des questions

Si votre équipe est dans deux concours Lego, votre équipe doit les mentionner dans votre introduction. Cependant, votre équipe discutera seulement **un** des deux concours pour le restant de la présentation. Si votre équipe est dans un concours Arduino et un concours Lego, votre équipe présentera le concours Arduino.

Votre affiche est censée de vous aider à présenter votre travail aux juges. Vous pouvez utiliser une affiche pliante, une affiche de carton Bristol **ou** une affiche électronique (PowerPoint ou Google Slides). Les équipes avec des affiches physiques (pliante ou de carton Bristol) sont encouragées à les exposer dans la zone désignée du gymnase ! Les équipes avec des affiches électroniques sont encouragées à visiter notre bureau d'accueil dans le gymnase pour qu'on puisse la projeter pour tous à voir.

Il n'y aura aucun temps de préparation lors du jour de la compétition, alors les affiches électroniques doivent être prêtes avant la présentation sur un ordinateur portable ou une tablette tactile. Les équipes utilisant les affiches électroniques sont responsables du fonctionnement de l'affiche le jour de la compétition. **Les juges évalueront ce qui est présenté en devant d'eux durant votre créneau de présentation. Aucun ajustement pour l'affiche ne sera fait en raison des problèmes techniques (c.-à-d. problèmes avec l'internet et les dysfonctionnements des appareils électroniques).**

La présentation vaudra 30 % de votre note finale pour le jour de la compétition. L'autre 70 % sera basé de la performance de votre équipe durant le tournoi toute ronde (20 %) et tournoi éliminatoire (50 %). **Il est impératif que votre équipe fasse le mieux possible pour les parties puisque les rangs finals ont changé dans le passé en raison de la présentation.**

Exigences pour la présentation

Les temps en parenthèses sont des temps suggérés pour chaque section de la présentation.

1. Introduction/Contexte (45 secondes)
 - a. Les noms des membres de l'équipe (prénoms seulement)
 - b. Nom de l'équipe, du groupe communautaire ou de l'école et année scolaire
 - c. Concours inscrits
 - d. Décrire votre concours inscrit
 - i. Si votre équipe est inscrite dans deux concours, choisissez un à décrire et utilisez le **même** concours pour le restant de votre présentation.
2. Hypothèse (30 secondes)
 - a. Décrivez **une** des premières idées que votre équipe avait pour la construction de votre robot.
 - b. Expliquez pourquoi votre équipe pensait que cette idée était utile pour résoudre le concours.
3. Procédure/Méthodes (2,5 minutes)
 - a. Décrivez comment votre équipe a divisé le travail entre les membres de l'équipe.
 - b. Décrivez **un** changement majeur votre équipe a fait durant la construction de votre robot pour le concours et pourquoi votre équipe a fait ce changement.
 - c. Décrivez comment votre logiciel/programme fonctionne.
 - d. Décrivez comment vous avez testé le logiciel de votre robot, ainsi que son design.
4. Résultats et Conclusion (1 minute)
 - a. Résumez les résultats des tests pour votre robot.
 - b. Décrivez brièvement le design final de votre robot, incluant une caractéristique donnant votre équipe un avantage contre les autres équipes.

Conseils pour l'affiche

1. Assurez-vous que le contenu de l'affiche est pertinent à votre présentation.
2. Utilisez l'affiche pour aider votre équipe à présenter votre travail aux juges !
3. Assurez-vous que votre affiche est belle, bien organisée et qu'elle soit sans erreur d'orthographe ou de grammaire.
4. Si votre équipe utilise Google Slides comme affiche, assurez-vous d'avoir un plan de sauvegarde au cas où l'internet n'est pas fiable le jour de la compétition. Les juges évalueront seulement ce qu'ils voient en devant eux.

Conseils pour la présentation

1. Conseils généraux
 - a. Assurez-vous que chaque membre de l'équipe parle.
 - b. Gardez un journal pour chaque rencontre d'équipe puisqu'il peut vous aider à souvenir des choses à parler pour la présentation.
 - c. La pratique rend parfait !
 - d. Assurez-vous de connaître tous les détails de votre projet.
 - e. Si votre équipe utilise Google Slides comme affiche, assurez-vous d'avoir un plan de sauvegarde au cas où elle ne fonctionne pas.
2. Conseils pour l'introduction
 - a. En décrivant un des concours, assurez-vous que c'est dans vos propres mots. Ne copiez pas ce qui est sur notre site web.
 - b. En décrivant votre concours inscrit, assurez-vous que votre équipe mentionne son objectif principal.
3. Conseils pour la section Procédure/Méthodes
 - a. Pour le changement de design majeur, assurez-vous qu'il diffère de l'idée présentée durant la section d'hypothèse.
 - b. En décrivant votre logiciel, décrivez-le étape par étape. Mentionnez les capteurs utilisés où il est possible.
 - c. En parlant des tests, mentionnez comment vous saurez que le robot réussit ou échoue aux tests.
4. Conseils pour la section Résultats/Conclusion
 - a. En résumant les résultats des tests, assurez-vous de faire un lien avec votre design final.

Rubrique

Critères	Points
<u>Introduction/Contexte</u> <ul style="list-style-type: none">Nom de l'équipe, groupe communautaire/école, concours et année scolaire (0,25 pts chaque, 1 pt total)Survole d'un concours (1 pt)	/2
<u>Hypothèse</u> <ul style="list-style-type: none">Décrivez une idée de remue-méninges (1 pt)Expliquez comment cette idée aide à résoudre le concours (1 pt)	/2
<u>Procédure/Méthodes</u> <ul style="list-style-type: none">Décrivez les rôles des membres de l'équipe (1 pt)Décrivez un changement dans le design du robot (différent de l'hypothèse) (2 pts)Décrivez le logiciel du robot (3 pts)Décrivez comment le robot était testé (2 pts)	/8
<u>Résultats et Conclusion</u> <ul style="list-style-type: none">Résumez les résultats des tests (2 pts)Décrivez le design final en utilisant le robot (1 pt)Décrivez une caractéristique unique et avantageuse (2 pts)	/5
<u>Autres critères pour la présentation</u> <ul style="list-style-type: none">Clarté des présentateurs et présentatrices (2 pts)Dispersion des présentateurs et présentatrices durant la présentation (2 pts)Capacité de répondre aux questions des juges (3 pts)	/7
<u>Critère pour l'affiche</u> <ul style="list-style-type: none">Utilisé effectivement pour la présentation du travail de l'équipe (3 pts)Attrait visuel, organisation, et orthographe et grammaire (3 pts)	/6
<u>Point boni</u> <ul style="list-style-type: none">Cri de joie (1 pt)	
TOTAL	/30